



SICOMPSA

Sistemas Computacionales Soporte y Asesoría

AutoCAD Avanzado

- Objetivo** Al término del curso, el participante desarrollará la autosuficiencia en la utilización de comandos Avanzados en AutoCAD, asimismo comprenderá el funcionamiento de Herramientas de este programa. Adicionalmente, desarrollará las destrezas y habilidades en la creación de objetos en tres dimensiones, de esta forma tendrá la capacidad de realizar cualquier tipo de diseño 3D.
- Duración** Empresarial: 2 días (16 horas)

TABLA DE CONTENIDOS

- 1 .- Entorno de la aplicación en 3D
Conocimiento del entorno de trabajo en 3D, ubicación de paletas 3D.
- 2 .- Visualización tridimensional
Manejo de la paleta VIEW y ORBIT para la visualización y orbitación de objetos 3D.
- 3 .- Estilos visuales
Conocer e identificar los diferentes estilos visuales en objetos 3D.
- 4 .- Modelado de objetos 3D
Modelar y editar figuras en tres dimensiones, cubo, esfera, toroide, pirámide, cono, cilindro, etc.
- 5 .- Transformación de objetos 2D a 3D
Generación de una planta arquitectónica, aplicación de comandos para transformarlos a 3D, extrude, presspull, revolve, sweep y loft.
- 6 .- Modificadores en 3D
Aplicación de comandos para modelado en 3D, subtract, union, intersect, etc.
- 7 .- Operaciones con objetos 3D
Realizar operaciones como mover, rotar, copiar, cortar y alinear en 3D.
- 8 .- Texturas y materiales
Creación, edición y aplicación de materiales, texturas y acabados.
- 9 .- Cámaras
Aplicación y edición de cámaras y vistas personalizadas.
- 10 .- Iluminación
Aplicación y edición de luces para iluminación solar e iluminación artificial. Point light, spotlight y distant light.
- 11 .- Ambientación y escenarios
Aplicación de fondos con iluminación, localización geográfica, propiedades del sol, zona horaria, ángulo del sol, sombras, etc.
- 12 .- Render
Creación y edición de renders, a través de cámaras con ambientación independiente.
- 13 .- Secciones y cortes
Creación y edición de cortes en objetos 3D.
- 14 .- Layout e impresión
Creación y edición de layouts para impresión, manejo de escalas, viewports, etc.
- 15 .- Recorridos virtuales
Creación y edición de recorridos virtuales sobre objetos 3D.