



SICOMPSA

Sistemas Computacionales Soporte y Asesoría

AutoCAD Básico

- Objetivo** Al término del curso, el participante desarrollará la autosuficiencia en la utilización de comandos básicos en AutoCAD, asimismo comprenderá el funcionamiento de Herramientas de este programa. Adicionalmente, desarrollará las destrezas y habilidades en la creación de objetos en dos dimensiones, de esta forma tendrá la capacidad de realizar cualquier tipo de diseño 2D.
- Duración** Empresarial: 2 días (16 horas)

TABLA DE CONTENIDOS

Tema 1. ¿Qué es AutoCad?

- 1.1. El entorno AutoCad
- 1.2. Opciones generales de las paletas
- 1.3. Menús contextuales
- 1.4. Ventanas de líneas de comando
- 1.5. Configuraciones generales del entorno AutoCad
- 1.6. Espacios de trabajo
- 1.7. Consideraciones para empezar a dibujar
- 1.8. Formatos de unidades y límites

Tema 2. Unidades y Coordenadas

- 2.1. Unidades de medida, unidades de dibujo
- 2.2. Coordenadas absolutas
- 2.3. Coordenadas relativas
- 2.4. Coordenadas polares
- 2.5. Orto, rejilla, malla de resolución y forzar cursor

Tema 3. Geometría de los objetos básicos

- 3.1. Puntos
- 3.2. Líneas
- 3.3. Rectángulos
- 3.4. Círculos
- 3.5. Arcos
- 3.6. Elipses
- 3.7. Polígonos
- 3.8. Polilíneas

Tema 4. Propiedades de los objetos

- 4.1. Color
- 4.2. Tipos de líneas
- 4.3. Grosor de línea
- 4.4. Transparencia

Tema 5. Texto

- 5.1. Texto en una línea
 - 5.1.1. Campos en texto
- 5.2. Edición de los objetos de texto
- 5.3. Estilos de texto
- 5.4. Texto de líneas múltiples
- 5.5. Tablas

Tema 6. Restricciones Paramétricas

- 6.1. Restricciones geométricas
 - 6.1.1. De coincidencia
 - 6.1.2. Colineal
 - 6.1.3. Paralela
 - 6.1.4. Perpendicular
 - 6.1.5. Horizontal y Vertical
 - 6.1.6. Tangencial
 - 6.1.7. Simetría

Tema 7. Navegación 2D

7.1. Zoom

7.1.1. Zoom en tiempo real y encuadre

7.1.2. Ventana de Zoom y Dinámico

7.1.3. Escala y Centro

7.2. El icono SCP

7.3. Creación de un SCP

Tema 8. Edición Simple

8.1. Copiar

8.2. Desplazar

8.3. Escalar

8.4. Recortar

8.5. Alargar

8.6. Alinear

8.7. Unir

8.8. Partir

8.9. Estirar

8.10. Descomponer

8.11. Deshacer cambios

Tema 9. Edición avanzada

9.1. Desfase

9.2. Simetría

9.3. Matriz

9.3.1. Editar Matriz

9.4. Empalme

9.5. Chaflán

9.6. Fusionar curvas

9.7. Editar Polilíneas y splines

9.8. Edición de objetos con restricciones paramétricas