



Curso Adobe illustrator

Presentación.	.13
----------------------	-----

El área de trabajo

Introducción	.17
Lección 1. Abrir Illustrator y conocer la Pantalla de bienvenida	.19
Lección 2. Adaptar el espacio de trabajo	.21
Lección 3. Cambiar el espacio de trabajo	.23

Documentos y páginas

Introducción	.25
Lección 4. Crear documentos nuevos	.27
Lección 5. Crear documentos basados en plantillas.	.29
Lección 6. Crear y guardar nuevas plantillas	.31
Lección 7. Abrir y cerrar archivos.	.33
Lección 8. Tamaño y orientación de las páginas.	.36
Lección 9. Trabajar con mesas de trabajo.	.38
Lección 10. Aplicar fondos de color	.41
Lección 11. Mostrar reglas y guías	.43
Lección 12. Mostrar y configurar la cuadrícula	.46
Lección 13. Guardar ilustraciones	.48

Acciones básicas

Introducción	.51
Lección 14. Utilizar la herramienta Selección	.53

Lección 15. Utilizar las herramientas Lazo y Varita mágica55
Lección 16. Mover y girar objetos57
Lección 17. Escalar objetos59
Lección 18. Distorsionar objetos61
Lección 19. Copiar y duplicar objetos64
Lección 20. Agrupar, desagrupar y expandir objetos66
Lección 21. Bloquear y desbloquear objetos68
Lección 22. Alinear objetos70
Lección 23. Organizar objetos72
Lección 24. Combinar y descombinar objetos74
Lección 25. Separar, cortar y dividir objetos76

Dibujar formas simples

Introducción79
Lección 26. Dibujar rectángulos y cuadrados81
Lección 27. Dibujar elipses y círculos84
Lección 28. Crear arcos86
Lección 29. Trazar polígonos y estrellas.88
Lección 30. Crear y editar destellos.91

Dibujar formas complejas

Introducción95
Lección 31. Dibujar espirales.97
Lección 32. Dibujar una cuadrícula.	100
Lección 33. Utilizar la herramienta Lápiz	103
Lección 34. Dibujar con la herramienta Pluma	105

Líneas, curvas y trazado

Introducción	107
Lección 35. Trazar líneas rectas.	109
Lección 36. Insertar puntas de flecha.	111
Lección 37. Modificar puntas de flecha.	113
Lección 38. Editar puntos de ancla	115
Lección 39. Convertir rectas a curvas y viceversa	117
Lección 40. Cambiar las características del trazo	119
Lección 41. Eliminar contornos con la herramienta Borrador	122

Pintar y rellenar

Introducción	125
Lección 42. Aplicar relleno a un objeto.	127
Lección 43. Eliminar rellenos y trazos.	129
Lección 44. Crear muestras de colores	132
Lección 45. Trabajar con grupos de colores.	135
Lección 46. Aplicar degradados	138
Lección 47. Editar degradados	141
Lección 48. Aplicar degradados radiales	144
Lección 49. Crear un objeto de malla.	146
Lección 50. Convertir degradados en objetos de malla	148
Lección 51. Rellenar con motivos	151
Lección 52. Crear un grupo de pintura interactiva	154
Lección 53. Pintar grupos de pintura interactiva	156
Lección 54. Utilizar la herramienta Creador de formas.	159
Lección 55. Dibujar con pinceles caligráficos	161

Lección 56. Utilizar los pinceles de dispersión, arte y motivo 163
Lección 57. Trabajar con el pincel de manchas 165

Trabajar con textos

Introducción 167
Lección 58. Añadir texto. 169
Lección 59. Aplicar formato al texto 171
Lección 60. Trabajar con textos largos 174
Lección 61. Crear y aplicar estilos de texto 177

Efectos de texto

Introducción 181
Lección 62. Escalar y rotar el texto 183
Lección 63. Utilizar pictogramas alternativos 185
Lección 64. Convertir textos en contornos 187
Lección 65. Convertir texto en un grupo de pintura interactiva 189
Lección 66. Aplicar efectos al texto. 192
Lección 67. Ceñido de texto alrededor de un trazado 195
Lección 68. Crear texto en un trazado 197
Lección 69. Aplicar efectos al texto en trazado 199
Lección 70. Etiquetar texto para exportar a Flash 202

Capas

Introducción 205
Lección 71. Organizar y editar objetos 207
Lección 72. Bloquear y desbloquear objetos 209
Lección 73. Capas visibles e invisibles 211

Lección 74. Capas imprimibles y editables	213
Lección 75. Cambiar el color de las capas.	215

Acciones

Introducción	217
Lección 76. Grabar una acción	218
Lección 77. Reproducir acciones	221

Perspectiva y extrusión

Introducción	223
Lección 78. Reflejar objetos	225
Lección 79. Aplicar extrusión y profundidad	227
Lección 80. Aplicar extrusiones biseladas.	229
Lección 81. Asignar ilustraciones a un objeto 3D	231
Lección 82. Rotar objetos en 3D	234
Lección 83. Iluminación y colores de extrusión	236
Lección 84. Dibujar con perspectiva	239

Opciones avanzadas

Introducción	243
Lección 85. Fusionar objetos.	245
Lección 86. Editar objetos fusionados	247
Lección 87. Distorsionar objetos con envolventes	249
Lección 88. Editar y eliminar efectos envolventes.	253
Lección 89. Utilizar máscaras de recorte	256
Lección 90. Editar y modificar máscaras de recorte	258

Símbolos

Introducción	261
Lección 91. Colocar símbolos	263
Lección 92. Encontrar símbolos en la biblioteca	265
Lección 93. Editar y duplicar símbolos	267
Lección 94. Expandir una instancia de un símbolo	270
Lección 95. Crear nuevos símbolos.	272
Lección 96. Crear conjuntos de símbolos.	275
Lección 97. Editar conjuntos de símbolos	278

Mapas de bits

Introducción	281
Lección 98. Importar un mapa de bits	283
Lección 99. Trabajar con archivos enlazados e incrustados	285
Lección 100. Importar imágenes de Photoshop.	287
Lección 101. Convertir una imagen en dibujo	290
Lección 102. Ajustar los resultados de un calco interactivo	293
Lección 103. Calcos y grupos de pintura interactiva.	295
Lección 104. Rasterizar un dibujo	297
Lección 105. Aplicar efectos de rasterizado.	299

Filtros, efectos y trazos artísticos

Introducción	301
Lección 106. Aplicar efectos artísticos	303
Lección 107. Aplicar desenfoces	306
Lección 108. Aplicar un efecto de trazo de pincel.	309
Lección 109. Aplicar efectos de pixelizar	312

Lección 110. Aplicar efectos de bosquejar	315
Lección 111. Aplicar un efecto de textura	318
Lección 112. Aplicar efectos de distorsión	321
Lección 113. Trabajar con galerías de efectos	324

Imprimir y exportar

Introducción	327
Lección 114. Imprimir ilustraciones	329
Lección 115. Crear un PDF	332
Lección 116. Exportar a Adobe Flash	334
Lección 117. Exportar a Adobe Photoshop	336

Illustrator e Internet

Introducción	339
Lección 118. Optimización para Internet	341
Lección 119. Crear animaciones de Flash	345
Lección 120. Crear mapas de imágenes	348
Lección 121. Convertir ilustraciones en archivos html	349
Lección 122. Utilizar la ayuda de Illustrator CS5	351